

СОГЛАСОВАНО:

Директор ГАОУ СО
ВШМТ «Юность»



В.Г. Лобастов

_____ 2024г.

**ПОЛОЖЕНИЕ
О ГОРОДСКОЙ КВЕСТ – ИГРЕ
«НАЙДИ СВОЙ ПУТЬ»
ПО ПРОФОРИЕНТАЦИИ
для учащихся образовательных учреждений
ГО Верхняя Пышма**

Верхняя Пышма

2024г.

Квест (англ. Quest – поиски) – один из основных жанров игр, требующих от игроков решения умственных задач для продвижения по сюжету. Сюжет может быть predetermined или же давать множество исходов, выбор которых зависит от действий игроков.

Квест требует интеллектуальных знаний по теме Квест – игры, нестандартного мышления и сообразительности. Он направлен на овладение навыками коллективного решения поставленных задач, сплочение членов команды; воспитывает стремление к победе, умение быстро ориентироваться на местности.

Городская Квест – игра «Найди свой путь» (далее – Квест – игра) проводится в рамках профориентационных мероприятий, проводимых ГАПОУ СО «Верхнепышминский механико-технологический техникум «Юность» совместно с МКУ «Управление образования городского округа Верхняя Пышма» с АО «Уралэлектромедь» в 2023-2024 учебном году.

Участникам игры будут предложены различные типы теоретических и практических заданий, связанных с профессиями, которым обучают в ВПМГТ «Юность» с использованием новейшего оборудования. Если вы хотите правильно найти свой путь и выбрать лучшую дорогу для себя, то это Ваша игра!

1. Общие положения

1.1 Квест - игра проводится в рамках профориентационной работы в ГО Верхняя Пышма.

1.2 Участие в Квест - игре даст возможность участникам в игровой форме познакомиться с миром профессий посредством использования новейшего оборудования техникума «Юность». В игре школьники получают новые знания о профессиях, знакомятся с представителями данных специальностей, приобретут навыки эффективного общения в разных формах и условиях, умение продуктивно работать в команде, находить компромиссы для достижения общей цели.

1.3 Организатором Квест - игры является Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение Свердловской области «Верхнепышминский механико-технологический техникум «Юность» (далее – техникум «Юность») и АО «Уралэлектромедь»

1.4 Настоящее Положение определяет порядок, регламент проведения Квест - игры.

1.5 Информация о Квест - игре размещается на сайте техникума «Юность» сайт: <https://вп-юность.рф/>

2. Цели и задачи Квест – игры

Целью Квест - игры является популяризация специальностей, на которые обучают в техникуме «Юность» среди школьников городского округа Верхняя Пышма и Свердловской области.

Задачи Квест - игры:

- 1) Познакомить школьников с направлениями обучения по современным специальностям;
- 2) Создать возможности для профориентации школьников;
- 3) Способствовать развитию у школьников навыков общения и умения работать в команде

3. Участники Квест – игры

3.1 Участниками Квест - игры могут быть учащиеся школ городского округа Верхняя Пышма (8-9 класс).

3.2 Состав команды 10 человек.

3.3 Одновременно в игре может принять участие не более **8 команд**

4. Организация и проведение конкурса

4.1 Конкурс проводится под непосредственным руководством ГБПОУ СО Верхнепышминский механико-технологический техникум «Юность» при согласовании с МКУ «Управление образования ГО Верхняя Пышма» и АО «Уралэлектромедь»

4.2 Общее руководство конкурса возлагается на оргкомитет, в состав которого входят представители учредителя и организаторы, который занимается подготовкой, организацией, рекламой и проведением конкурса, определяет и формирует бюджет конкурса, призовой фонд и распоряжается им. Определяет состав жюри, уведомляет участников о дальнейшем участии в конкурсе, принимает решение о награждении победителей и участников конкурса. Имеет право вносить изменения и дополнения в Положение о Конкурсе.

4.3 Жюри конкурса возглавляет председатель. В состав жюри входят: администрация ВПМТТ «Юность», специалист АО «Уралэлектромедь» учебного центра, специалист МКУ «УО ГО Верхняя Пышма», представители предприятий ГО Верхняя Пышма, преподаватели ОУ ГО Верхняя Пышма, студенты техникума. Жюри определяет победителей конкурса.

5. Условия и порядок проведения Квест – игры

5.1 Квест - игра проводится по согласованию с руководством техникума «Юность», 18 апреля 2024 года в 14: 00 часов по адресу: г.Верхняя Пышма, ул. Кривоусова 53.(Вход в техникум - строго по документу удостоверяющему личность)

5.3 Для участия в игре необходимо собрать со школ 1 команду из 10 человек.

5.4 Отправить заявку по определенной форме (Приложение №1) на эл.почту: LenaOtrak@yandex.ru и сообщить об участии по 8-909-70-222-77 Отрак Елена Сергеевна или 8-908-906-19-41 Отрак Ирина Юрьевна.

5.5 Обязательная регистрация сопровождающего (руководителя) по онлайн форме <https://forms.gle/ZxKcXu2XdWTu8MiR7> (с указанием ФИО сопровождающего и список участников.)

5.6 Перед началом Квест - игры команды выбирают себе название, капитана, лозунг (девиз), регистрируются и получают маршрутный лист.

5.7 В Квест - игре имеют право участвовать команды школьников 8-9 классов образовательных учреждений ГО Верхняя Пышма и Свердловской области;

5.8 Квест - игра – это приключение. Участникам необходимо пройти маршрут, обозначенный на карте команды: отыскать зашифрованные места техникума и выполнить необходимые задания.

5.9 Поиск зашифрованных мест осуществляется только командой в полном составе. Любые другие перемещения членов команды, отдельно от команды, в процессе Квест - игры, связанные с поиском иного зашифрованного места, считаются грубым нарушением правил.

5.10 Квест - игра будет проходить в течение двух часов.

5.11 Объявление победителей и награждение будет производиться непосредственно после финиширования команд и подсчета баллов выполненных заданий.

5.12 Участники разыгрывают между собой 1, 2 и 3 место.

6. Награждение победителей

6.1 Всего учреждается три призовых места.

6.2 Победители награждаются дипломами от организаторов Квест – игры.

6. Контактная информация

Отрак Елена Сергеевна эл. почта LenaOtrak@yandex.ru, тел: 8-909-70-222-77
Отрак Ирина Юрьевна 8-908-906-19-41

7.Вход в техникум- строго по документу удостоверяющему личность.

Фирменный бланк ОУ

ИМЕННАЯ ЗАЯВКА

(ОУ полностью, название команды) _____

на участие в городской Квест – игре «Найди свой путь»

Приказом № _____ от _____ 20__ г. назначен ответственным в пути и во время проведения игры за жизнь, здоровье и безопасность вышеперечисленных членов команды _____

Ф.И.О. руководителя группы, должность, контактный телефон. _____

Название команды ОУ _____

Количество участников в команде _____

Вход в техникум- строго по документу удостоверяющему личность

СПИСОЧНЫЙ СОСТАВ УЧАСТНИКОВ КОМАНДЫ:

№ п/п	ФИО участника	Год рождения	класс	Подпись участников в знании правил техники безопасности
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				

Инструктаж провел _____ Ф.И.О. _____ подпись

Руководитель команды _____ Ф.И.О. _____ подпись

Печать.
(организации)

Подпись руководителя учреждения
